

LEJANO OESTE

NOMBRE DEL PERSONAJE

ARMAS

HABILIDADES DE INVESTIGACIÓN

ACADÉMICAS

P R

TÉCNICAS

P R

Arquitectura

Astronomía

Ciencia

Antropología forense

Derecho

Demoliciones

Historia

Infiltración

(Un idioma por pto) Idioma

Primeros auxilios

Mecánica

Supervivencia

Vigilancia

Investigación

Medicina

Trivialidades

NOTAS

HABILIDADES GENERALES

RELACIONAL

P R

P R

Adulación

Armas cortas

Consuelo

Armas a dos manos

Empatía

Gran armamento

Empatía animal

(8+ aumenta en 1 el UG) Atletismo

Flirteo

Buscar

Interrogar

Conducir máquina

Liderazgo

Equitación

Negociar

Esquivar

Suplantación

Nadar

Pelear

Trepar

NOMBRE DEL JUGADOR